

# **Ausschreibung Hallenstadtmeisterschaft**



## **Freizeitsport**

**Spieljahr 2018/2019**

**Endrunde: 12.01.2019**

- Veranstalter: Stadtverband Fußball Dresden e.V.
- Ausrichter: Ausschuss für Herrenspielbetrieb
- Spieltermine: Endrunde: 12. Januar 2019 um 10:00 Uhr
- Austragungsort: Ballspielhalle der Energie-Verbund-Arena, Magdeburger Straße 10, 01067 Dresden
- Teilnehmer: Qualifiziert sind die 1.- und 2.-platzierten Mannschaften, sowie die beste 3.-platzierte Mannschaft der Qualifikationsstaffeln und der Vorjahressieger. Sollte der Vorjahressieger durch seine Platzierung qualifiziert sein, rückt die zweitbeste 3.-platzierte Mannschaft der Qualifikationsstaffeln nach. Die Hallenstadtmeisterschaft ist eine **Pflichtveranstaltung** für alle qualifizierten Mannschaften.
- Anzahl der Spieler: Von jeder Mannschaft können während der Hallenstadtmeisterschaft zehn Spieler eingesetzt werden. Spielstärke: 1 + 4
- Spielzeit: Gruppenspiele: 1 x 10 Minuten (Bruttospielzeit),  
ab Halbfinale: 1 x 10 Minuten (Nettospielzeit)
- Turniermodus: Gespielt wird in zwei Staffeln á 4 Mannschaften. Platz 1 und 2 je Staffel qualifizieren sich für die Halbfinalspiele. Die Platzierungsspiele um Platz 5 bis 8 werden nicht durchgeführt.
- Spielberechtigung: Pro Mannschaft sind 10 Spieler spielberechtigt, welche sich am Spieltag mit einer gültigen Spielberechtigung gemäß SpO ausweisen können. Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die im laufenden Spieljahr an mindestens **3 Meisterschaftsspielen** der Mannschaft teilgenommen haben oder in noch keiner anderen Mannschaft gespielt haben.
- Persönliche Strafen: Evtl. Sperrzeiten für Spieler durch Sportgerichtsurteile (z.B. nach roter Karte) sind zu beachten. Spieler, die durch eine gelb/rote Karte oder 5. gelbe Karte belastet sind, dürfen teilnehmen.  
Nach einem Feldverweis entscheidet die Turnierleitung über das weitere Strafmaß, sofern es sich um Feldverweise aus dem Spiel heraus handelt, wie grobe Foulspiele oder Torverhinderungen. Bei Feldverweisen wegen besonderen Verstößen wie Tätlichkeiten, Schiedsrichterbeleidigungen oder Vergehen gegen Offizielle oder Zuschauer wird der Fall zur Entscheidung des weiteren Strafmaßes durch die Turnierleitung an das Sportgericht abgegeben.

### **Wettkampfbregeln:**

- Spielwertung: Der Sieger eines Spieles erhält 3 Punkte  
unentschiedener Spielausgang je 1 Punkt  
Der Verlierer eines Spieles erhält 0 Punkte
- Tabellenplatzierung: 1. Nach Anzahl der Pluspunkte  
2. Nach Tordifferenz  
3. Nach Anzahl der erzielten Tore

Liegt nach Punkt- und Torwertung Gleichheit vor bei

- 2 Mannschaften, so entscheidet das Spiel gegeneinander. War dies unentschieden, erfolgt Strafstoßschießen.
- 3 und mehr Mannschaften, so entscheiden die Spiele der Mannschaften nach o.g. Wertung gegeneinander. Liegt auch weiterhin Gleichheit vor, entscheidet das direkte Spiel gegeneinander. Endeten diese unentschieden, so erfolgt ein Strafstoßschießen.

Strafbestimmungen: Siehe FIFA-Futsal-Regeln.  
Proteste sind bei diesem Turnier nicht möglich.

Sonderregelungen: Um einen reibungslosen bzw. möglichst pausenfreien Ablauf des Turniers gestalten zu können, wird Folgendes geregelt: Die Turnierleitung behält sich vor, in den Gruppenspielen ab Spiel 9 bis einschl. Halbfinale, die Reihenfolge der Spiele zu verändern.

Halbfinale und Spiel um Platz 3: Bei unentschiedenem Spielausgang erfolgt sofort ein Strafstoßschießen.

Finale: Bei unentschiedenem Spielausgang erfolgt sofort ein Strafstoßschießen.

Für die Durchführung von Entscheidungsschießen nominieren die Mannschaften je 5 Schützen der startberechtigten Spieler. Ein Spieler, der zum Ende des Spieles noch gesperrt ist, ist für das Entscheidungsschießen nicht spielberechtigt.

Schiedsrichter: Die Schiedsrichter werden durch den SVF Dresden gestellt.

Wettkampfregelung: Gespielt wird nach den für Hallenturniere angepassten FIFA-Futsal-Regeln sowie den Ergänzungen zur Ausschreibung.  
Das Tragen von Schienbeinschützern ist Pflicht!  
Anzahl der kumulierten Fouls: 3; ab dem 4. kumulierten Foulspiel erfolgt der 10m-Freistoß ohne Mauer.  
Bei der Bruttospielzeit wird die laufende Spielzeit nur unterbrochen, wenn ein schnelles Weiterspielen nicht möglich ist (z.B. Verletzung, Ausführung eines 10m-Freistoßes ohne Mauer).  
Bei der Nettospielzeit wird die Spielzeit stets unterbrochen, wenn der Ball aus dem Spiel ist. Über das Anhalten der Spielzeit entscheidet allein die Turnierleitung.  
Die "Time-Out-Regelung" findet **keine** Anwendung.

Wechselkleidung: Diese ist von jeder Mannschaft mitzubringen. Bei gleicher Farbe der Spielertrikots wechselt die erstgenannte Mannschaft die Trikots.

Mannschaftsmeldung: Es wird der elektronische Spielbericht verwendet.

Organisation: Das Betreten der Spielfläche ist nur mit Hallensportschuhen oder Sportschuhen mit heller Sohle gestattet, welche nicht als Freizeitschuhe dienen. Keinesfalls erlaubt sind Fußballschuhe (z.B. mit Multinoppen) und Sportschuhe mit dunkler, nicht-abriebfester Sohle! Der Zuschauerbereich ist vom Innenbereich durch einen separaten Zugang getrennt. Der Innenbereich darf somit auch nur von den Mannschaftenverantwortlichen und Spielern betreten werden.

- Einweisung:** Die Besprechung mit den Mannschaftsleitern erfolgt 30 Minuten vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung.
- Finanzen:** Die Startgebühr in Höhe von 40,- € pro Mannschaft ist bei Mannschaftsanmeldung am Turniertag in bar zu zahlen.
- Achtung:** Für Garderobe sowie jegliche Gegenstände wird keine Haftung übernommen. Für das sichere Aufbewahren von Wertgegenständen sind die Mannschaften eigenverantwortlich.  
Der Zugang zu den Kabinen und das Betreten der Kabinengänge werden nur 10 Spielern und den zwei gemeldeten Betreuern jeder Mannschaft gestattet. Evtl. Probleme zum Turnierablauf sind ausschließlich mit der Turnierleitung zu klären.
- Zeitplan:** Der Spiel- und Zeitplan wird rechtzeitig veröffentlicht.  
Einlass der Mannschaften: jeweils 45 Minuten vor Turnierbeginn
- Verantwortlich:** Jens Kläber, Matthias Dittes

Wir wünschen allen Mannschaften viel Erfolg!

Mit sportlichem Gruß

Jens Kläber  
Vorsitzender Ausschuss für Herrenspielbetrieb